**Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение**

**«Уллубийаульская средняя общеобразовательная школа»**

**Тематическое планирование**

**по информатике**

****

**для**

**6 класса**

**Преподователь: Магомедова Гульжанат Адавовна**

**2020 – 2021 уч.год**

**Тематическое планирование 6класс «Точка роста»**

|  |  |
| --- | --- |
| **№** | **Название тем** |
| **1** | Знакомство со средой программирования в Scratch |
| **2** | Исполнитель Scratch, цвет и размер пера |
| **3** | Основные инструменты встроенного графического редактора программной среды Scratch |
| **4** | Алгоритм. Линейный алгоритм. Создание блок схем. Основные графические примитивы векторного редактора LibreOffice.Draw |
| **5** | Линейный алгоритм. Рисование линий исполнителем Scratch |
| **6** | Линейный алгоритм. Исполнитель Scratch рисует квадраты и прямоугольники линейно  |
| **7** | Конечный цикл. Scratch рисует квадраты, линии |
| **8** | Конечный цикл. Scratch рисует несколько линий и фигур. Копирование фрагментов программы. |
| **9** | Циклический алгоритм. Цикл в цикле |
| **10** | Цикл в цикле. Повторение пунктирной линии с поворотом. Блок – схема цикла. |
| **11** | Бесконечный цикл. Анимация исполнителя Scratch на основе готовых костюмов |
| **12** | Сцена как исполнитель. Создаем модель таймера |
| **13** | Одинаковые программы для нескольких исполнителей |
| **14** | Параллельное выполнение действий несколькими исполнителями. |
| **15** | Разбиение программы на части для параллельного выполнения исполнителями. Таймер  |
| **16** | Два исполнителя со своими программами. Мини – проект «Часы с кукушкой» |
| **17** | Алгоритмы с ветвлением. Условие ЕСЛИ |
| **18** | Циклы с условием. Мини – проект « Шарики в лабиринте» |
| **19** | Цикл с условием. Исполнитель определяет цвет. Сенсор «касается цвета» |
| **20** | Оператор случайных чисел. |
| **21** | Перемещение исполнителей между слоями. |
| **22** | Действия исполнителей в разных слоях. |
| **23** | Взаимодействие исполнителей |
| **24** | Последовательное выполнение команд исполнителями  |
| **25** | Программирование клавиш. Мини – проект «Лабиринт» |
| **26** | Управление событиями. |
| **27** | Координатная плоскость. Геометрические фигуры |
| **28** | Координатная плоскость. Переменные  |
| **29** | Создание списков. |
| **30** | Использование подпрограмм. |
| **31** | Сообщество Scratch. |
| **32** | Отладка программ с ошибками. |
| **33** | Итоговый проект |
| **34** | Итоговый проект |
| **35** | Знакомство с офисным пакетом LibreOffice |
| **36** | Сложное форматирование  |
| **37** | Использование списков |
| **38** | Колонтитулы |
| **39** | Изображения в текстовых документах |
| **40** | Графика в текстовых документах |
| **41** | Практическая работа |
| **42** | Практическая работа |
| **43** | Создание таблиц |
| **44** | Работа с таблицами  |
| **45** | Печать документов |
| **46** | Практическая работа. Создание сложных таблиц. |
| **47** | Практическая работа. Создание сложных таблиц. |
| **48** | Создание с Google – docs  |
| **49** | Начало работы с Google – docs |
| **50** | Работа с текстом в Google – docs |
| **51** | Работа с текстом в Google – docs |
| **52** | Работа с изображениями |
| **53** | Работа со списками |
| **54** | Работа с таблицами  |
| **55** | Работа с таблицами  |
| **56** | Работа с диаграммами  |
| **57** | Рабата с рисунками |
| **58** | Работа с формулами |
| **59** | Настройка стилей в Google – docs |
| **60** | История изменений в Google – docs |
| **61** | Полезные сервисы в Google – docs |
| **62** | Настройки доступа в Google – docs |
| **63** | Совместная работа над документами |
| **64** | Горячие клавища |
| **65** | Плагины для Google – docs |
| **66** | Галерея шаблонов в Google – docs |
| **67** | Публикация документов |
| **68** | Публикация документов  |
|  |  |