**Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение**

**«Уллубийаульская средняя общеобразовательная школа»**

**Тематическое планирование**

**по информатике**

****

**для**

**8 класса**

**Преподователь: Магомедова Гульжанат Адавовна**

**2020 – 2021 уч.год**

**Тематическое планирование 7 класс «Точка роста»**

|  |  |
| --- | --- |
| **№** | **Названия тем** |
| **1** | Графический язык программирования Blockly |
| **2** | Кейс. Программирование - в играх. Урок – командная игра |
| **3** | Кейс. Командная игра «Разберись со средой обучения» |
| **4** | Кейс. Программирование как вызов. Командная работа. Пройдите лабиринт, изучив алгоритмические конструкции. |
| **5** | Кейс. Исследуем игры для программистов. Работа в команде. |
| **6** | Черепаха |
| **7** | Черепаха |
| **8** | Практическая работа |
| **9** | Кейс. Учимся программировать. Робот. Робот. Демо-версия. Командная работа. |
| **10** | Продолжение проекта с прошлого урока. Презентация рассказов. |
| **11** | BlocklyDuino –среда программирования роботов ( ввод/вывод, индикаторы,серво-двигатели) |
| **12** | BlocklyDuino – среда программирования роботов (связь, логические, циклы, математика) |
| **13** | BlocklyDuino – среда программирования роботов ( текст, массивы, переменные, функции) |
| **14** | Практическая работа, |
| **15** | Введение в язык программирования - Python |
| **16** | Структура программы. Типы данных. Переменные. |
| **17** | Линейные алгоритмы. |
| **18** | Ветвящиеся алгоритмы |
| **19** | Ветвящиеся алгоритмы |
| **20** | Циклические алгоритмы |
| **21** | Циклические алгоритмы |
| **22** | Циклические алгоритмы |
| **23** | Вложенные циклы |
| **24** | Списки |
| **25** | Списки |
| **26** | Функции |
| **27** | Модули |
| **28** | Работа с текстовыми файлами |
| **29** | Практическая работа |
| **30** | Практическая работа |
| **31** | Графический модуль PyTurtle |
| **32** | Графический модуль PyTurtle |
| **33** | Графический модуль PyTurtle |
| **34** | Графический модуль PyTurtle |
| **35** | Графический модуль PyTurtle |
| **36** | Практическая работа |
| **37** | Графика с модулем tkinter в Python |
| **38** | Графика с модулем tkinter в Python |
| **39** | Виджет Canvas |
| **40** | Практическая работа |
| **41** | Работа с офисным пакетом LibreOffice |
| **42** | Этапы работы с документом |
| **43** | Форматирование таблиц |
| **44** | Работа с листами |
| **45** | Навигация в электронных таблицах |
| **46** | Навигация по листам |
| **47** | Строка состояния |
| **48** | Боковая панель |
| **49** | Выбор ячеек. Диапазоны |
| **50** | Формат ячеек |
| **51** | Панель формул |
| **52** | Мастер функций |
| **53** | Копирование ячеек |
| **54** | Практическая работа |
| **55** | Относительная и абсолютная адресация |
| **56** | Обработка данных |
| **57** | Практическая работа |
| **58** | Диаграммы и графики |
| **59** | Примеры задач моделирования и их решение с помощью электронных таблиц |
| **60** | Возможности Google Sheets |
| **61** | Панель инструментов Google Sheets |
| **62** | Операции с ячейками, строками и столбцами |
| **63** | Функции в «Google Sheets» |
| **64** | Относительная и абсолютная адресация |
| **65** | Обработка данных |
| **66** | Диаграммы и графики |
| **67** | Настройки доступа Google Sheets |
| **68** | Практическая работа |